



Fiche pratique

Le blason

Créer une identité de groupe

Type d'activité : team building

Thématique traitée : identité collective, consensus et concessions, dialogue

Durée : une heure

Nombre de participants : de 9 à 20 participants

Accessoires nécessaires :

- Feuilles et stylos ;
- Flipcharts
- Le canevas du « blason »
- Un chronomètre

Introduction

Le blason est un exercice qui amène un groupe de personnes, qui se connaissent ou pas, à créer une identité collective. Ils doivent, en partant de blasons individuels, concevoir un blason qui représente le groupe auquel tout le monde s'identifie.

Installation

Remettre à chaque participant (e) une feuille de papier A4 et de quoi écrire (stylo, feutre, crayon...)

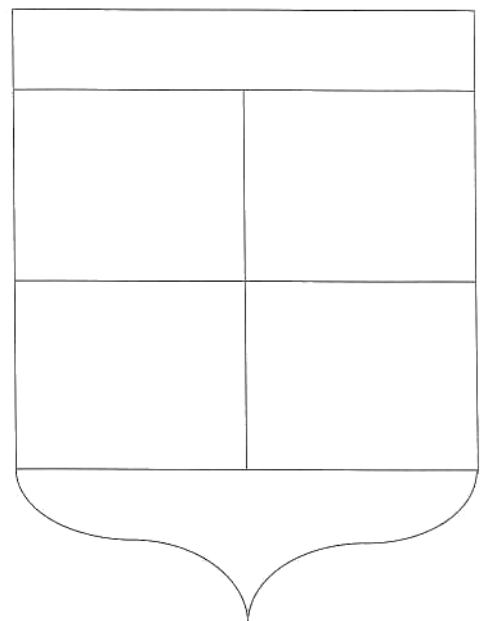
Le canevas du blason doit être affiché tout au long de l'exercice.

Explication des règles

Les règles de l'exercice sont expliquées au fur et à mesure des étapes. Au départ, il faudra juste expliquer que chaque participant aura 5 à 10 minutes pour travailler sur son blason.

Sur ce blason, chacun aura à inscrire, de haut en bas et de gauche à droite :

- Son nom ;
- Une valeur importante ;
- Une cause / une mission ;
- Une personnalité l'ayant inspiré/influencé (un mentor) ;
- Dessiner un symbole ;
- Une devise (proverbe, expression...).



Déroulement

Etape 1 : blason individuel

Pour 5 à 10 minutes, en fonction de la taille du groupe, chaque participant construit son propre blason.

Etape 2 : en sous-groupe

Crée des sous-groupes de 3 à 5 et de tailles égales, ils ont maintenant 20 minutes pour créer un blason de leur groupe. Pour ce faire, ils doivent combiner leurs blasons individuels respectifs. Quelques options possibles :

- Prendre des idées qui se rejoignent et les fusionner ;
- Choisir la meilleure idée ;
- Choisir le concept qui a été adopté par la majorité ;
- Choisir un concept au hasard.

Rappelez constamment le temps pour que les sous-groupes ne perdent pas trop de temps sur un seul élément et finissent avec un blason inachevé.

Etape 3 : la confrontation

Chaque sous-groupe désigne un délégué.

Les délégués vont, au nom de leurs sous-groupes respectifs, négocier le contenu du blason final. Ils vont tenter de :

- Combiner ;
- Choisir ;
- Inventer.

L'important est que chaque élément décidé doit être fait soit par consensus, ou alors par concession consentie, de l'une des parties.

Il est possible que les délégués se concertent très brièvement avec les membres de leurs sous-groupes pour faire valider une décision.

Etape 4 : la validation

Le résultat final est mis au propre et affiché devant tout le monde. Est-ce qu'il est validé ?

Donner la parole à ceux qui ne le valident pas, peut-être qu'ils ont une proposition ou un argument qui va convaincre les autres et apporter la dernière modification qui va fédérer tout le monde.

Les twists

Voici quelques petits « bonus » si tu veux rendre l'activité encore plus ludique :

- Les jokers : interdire toute communication entre les délégués et leurs sous-groupes. Pour faire cela, ils ont besoin d'un joker et chaque délégué n'en aura qu'un seul.

Le débrief

Le débrief de l'exercice va dépendre de l'angle choisi par l'animateur.

Approche team building :

- Qu'avez-vous pensé de cet exercice ?
- Qu'est-ce que vous pensez du résultat final ?
- D'après vous, pourquoi votre blason est-il « beau » et « unique » ?
- Comment avez-vous communiqué en sous-groupes ?
- Comment avez-vous négocié pour trouver des consensus ?
- Quels sont les éléments qui font réellement débat et pourquoi ? (en général c'est les valeurs et la mission...)
- Si un membre n'est pas d'accord avec l'identité du groupe, quelles sont les scénarios possibles pour la suite ? Quel impact une telle situation pourrait avoir ?

Approche négociation et gestion de conflits :

- Qu'avez-vous pensé de cet exercice ?
- Que pensez-vous du résultat final ?
- Pourquoi le résultat final ne plait-il pas à tout le monde ?
- Qui pense qu'une idée importante ou intéressante est passée à la trappe en cours de route ?
- Qui a le sentiment de ne pas avoir été écouté ?
- Quels arguments ont été les plus forts, est-ce leur fonds ou leur forme qui eut de l'impact sur les décisions finales ?

Délégation et leadership :

- Qu'avez-vous pensé de cet exercice ?
- Que pensez-vous du résultat final ?
- Quelle a été votre phase préférée ? (en général, les gens préfèrent la phase des sous-groupes, parce que tout le monde s'exprime et s'approprie le résultat)
- Les délégués ont-ils bien joué leurs rôles ?
- Est-ce facile d'être un délégué de groupe ? Pourquoi ?
- Quelle est la responsabilité d'un délégué, doit-il être fidèle aux positions de son groupe ou plutôt ouvert à la négociation et au consensus ?

Intérêt pratique et applications

L'exercice du blason peut être utilisé de différentes manières, comme détaillé dans la partie « débrief ». Il peut être utilisé dans les cas suivants :

- Un pur exercice de team building où un groupe crée une identité collective. Dans ce cas-là, n'hésite pas à déployer plus de moyens pour que le prototype proposé à la fin puisse être concrétisé dans une œuvre finale, que l'équipe peut garder (tableau, cartons multicolores, tissu...)
- Un exercice d'observation sur les méthodes de communication, du débat intra-groupe et de la négociation
- Un exercice d'observation sur la dynamique de groupe, le leadership et la délégation de pouvoir.

En fonction de l'intérêt de l'animateur, on peut soit mettre le focus sur « le résultat » de l'exercice, ou alors plutôt sur le « processus »

En conclusion

Cet exercice est à utiliser lorsque tu as un grand nombre de personnes, que tu dois traiter plusieurs questions alors que tu as un temps limité. Il est important de bien calculer la taille des groupes et la durée des sessions en fonction du temps global et du nombre de sous-thématiques. Avec un bon dosage, on peut animer une réflexion collective à grande échelle.

Variantes

Contenu du blason

En fonction de ce que l'animateur souhaite mettre en avant, on peut demander tout et n'importe quoi dans un blason. Voici une liste de quelques incontournables :

- Une préoccupation,
- Personnage historique inspirant,
- Livre marquant,
- Une invention ayant changé l'humanité,
- Un rêve,
- ... (sois créatif)

Comparaison avec un blason idéal

Construire un blason idéal et qui fait unanimité en général (Martin Luther King, « L'union fait la force », Humanisme...).

A la fin de l'exercice, une fois que le groupe a validé et adopté son blason, affiche le blason idéal.

Fais un tour de table : qui choisit le nouveau blason comme le représentant, plutôt que celui fabriqué ensemble ?

Ceci permet de prolonger le débat sur l'appropriation de l'identité collective.



Cette fiche a été élaborée par le site Supers Animateurs
Retrouve d'autres fiches ainsi que plein de ressources sur notre site :
superanimateurs.com

Tu souhaites devenir Super Animateur ? Télécharge l'eBook gratuit [« Les 10 Super Pouvoirs du Super Animateur »](#)

Rejoignez-nous sur la page facebook : facebook.com/superanimateur
Pour toute question ou demande : contact@superanimateurs.com